

ミズノが開発した、36種類の基本動作を取り入れた「遊びプログラム」

ミズノスポーツプラザ
潮芦屋校

～ 槍投げ・手裏剣 の巻 ～

ミズノ流忍者学校

りゅう にん じゃ がっ こう

3月17日(日) 第一部 10:00～11:30 (9:55までに受付終了)
第二部 13:00～14:30 (12:55までに受付終了)

- 対象: 年中～小学3年生
- 定員: 各部30名(先着)
- 参加費 2,300円(税込み)
- 実施場: フットサルコート

忍者服に着替えて忍者の修行でござる!!
たくさんの忍者の修行の中で
「はしる・跳ぶ・投げる・ぐる」
など、幼児期に大切な動きを体感していくで
ござる。



～当日の流れ～ (第一部の場合)

9:55	受付終了
10:00	フットサルコート集合
10:00～10:30	工作・着替え
10:30～11:30	プログラム開始/終了予定



修行をして地図と
忍者認定証をもらうで
ござる!!



みんなでオリジナル
ひたい当ても作るで
ござるよ～。

※雨天の場合は中止するでござる。各部の開始1時間前に決定するでござる。
※第一部・第二部どちらで修行するか選ぶでござる。
※3日前(3月14日)よりキャンセル料全額発生するでござる。注意するでござる!
※持ち物 運動できる服装・水筒・汗拭きタオルを持ってくるでござる。

予約方法: 電話または受付にて承るでござる!

ミズノスポーツプラザ潮芦屋
住所: 芦屋市涼風町5-1 TEL: 0797-25-1195

ミズノが、子どもプログラムにかける思い…

1985年頃をピークに子どもの体力、運動能力は著しく低下しました。体力、運動能力の低下は、ケガの増大や生活習慣病の増大につながる事が懸念されています。子ども達の体力・運動能力低下の背景として、外遊びの減少や幼少期に身につけておくべき基本的な動きが発達していないことがあげられており、その直接的な原因として、手軽にかつ安全に遊べる外遊びの場の減少、塾・習い事など学校外活動の増加による遊び時間の減少などが考えられます。

ミズノは子どもたち同士の「遊び」が、身体運動の発達だけでなく、思考・判断やコミュニケーション力の発達にもつながると考え、「走る」「投げる」「跳ぶ」といった36種類の基本動作を取り入れた「遊びプログラム」を開発し、運用しています。からだを動かすことの楽しさ、気持ち良さを感じてもらい、運動が好きになってほしいというのが、ミズノの願いです。

幼少期に身につけたい36の基本動作



体のバランスをとる動き(平衡系動作)…姿勢変化や並行維持の運動

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
1 たつ たつ・たせまがね・かがむ・しゃがむ・すわる	2 おさる おさる・おさるごりー おさる・おさるがね	3 まわる まわる・まわすー ころがる・ころがす	4 くむ つかかせる・くむ・おんびする	5 わたる わたる・とんでわたる・おるいてわたる・はしてわたる	6 ぶらさがる	7 さかだちする さかだちする	8 のる のる・のりまわす	9 うく まっすうく・まをくはってうく おおむけにうく・うつむきにうく

体を移動する動き(移動系動作)…上下、水平方向の移動や回転移動

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10 あるく あるく・のびーとある	11 はしる はしる・かける・おいかける・にげるーとある	12 はねる はねる・スキップする・ホップする ギャロップする・2ステップする	13 すべる すべる	14 とぶ(想像にとぶ) とぶーとびつく・とびあがる・とびこす	15 のぼる のぼる・はいのぼる・よじのぼる とびのぼるーおりにすべりおぼる・とびおぼる	16 くぐる くぐる・くぐりぬける・はいりこむ はいりこむ	17 はう はう	18 およぐ およぐ・おゆる

用具を操作する動き・力試しの動き(操作系動作)…モノや自分以外の他者を扱う運動

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
19 もつ かつ・もつ・あげる・おさるがねーあるす	20 ささえる	21 はこぶ はこぶ・うかす	22 おす たおす・つかおす・おす・おしたす	23 おさえる おさえる・おさえつける・おたれる・おたれかかる	24 こぐ こぐ	25 つかむ つかむ・つかまえる	26 あてる あてる・あたる・ぶつける・ぶつかる	27 とる とる・とめる・つける・うけとめる
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
28 わたす	29 つむ つむ・つみあげるーくす	30 ほる ほる・けする	31 ふる ふる・ひりまわす	32 ながる ながる・ながてる・あてる・ぶつける	33 うつ うつ・うつあがる・うつおとす・たたく	34 ける ける・けりあがる・けりとばす	35 ひく おこす・ひっぱるおこす・ひく・ひっぱる	36 たおす たおす・おしたおす

テーマ

遊びの術に長けた子ども

遊びの術とは、カラダ作りに必要な体力と運動発育に必要な基本動作の取得

- ✖ カラダ作りに必要な体力と運動発育に必要な36の基本動作の取得。
- ✖ 真剣に遊び達成感を味わう。
- ✖ 忍者になりきって運動の潜在能力を引き出す。
- ✖ 運動項目で得意と苦手を発見!!

